

Regeln BBQ Cup

Allgemein

- Es dürfen keine Spieler teilnehmen, die auf einer Spielerliste des Deutschen Baseball und Softball Verbandes (DBV) geführt sind.
- Es dürfen maximal 2 Spieler pro Team teilnehmen, die Mitglied in einem Baseball- oder Softballverein sind und am aktiven Spielbetrieb teilnehmen (auch Funball).
- Ein Spieler darf nicht in mehreren Teams spielen.
- Jedes Team bekommt einen Trainer zugeteilt, dieser wirft beim Angriff den Ball der eigenen Mannschaft zu.
- Es wird **pro Spiel ein Inning** gespielt, wobei für jedes Team **zwölf Schlagleute** schlagen müssen, **egal wie viele Aus** erzielt werden. Besteht ein Team aus weniger als zwölf Spielern, dürfen Spieler ein zweites Mal schlagen, jedoch dürfen **maximal 12 Spieler schlagen**.
- In der **Verteidigung** dürfen pro Spiel **maximal 12 Spieler eines Teams** spielen.
- Falls nach einem Inning beide Teams **gleich viele Punkte** erzielt haben, gibt es ein **extra Inning** bei dem die jeweils angreifende Mannschaft einen **Läufer auf der zweiten Base** und **zwei Schlagleute** erhält.
- Es dürfen eigene Baseballhandschuhe verwendet werden.
- Es dürfen Schuhe mit Plastikstollen getragen werden

Pitching

- Der Ball wird von **vorne** zugetosst
- Es gibt **keine Strikezone**, wenn der Batter nicht schwingt, zählt es als Ball
- Foulballs werden nicht als Strike gezählt
- Es gibt auch **keinen Walk** nach 4 Balls
- Nur **Swing an Miss wird als Strike** gezählt
- Der Batter ist nach 3 Strikes OUT

Feld

- **Es gibt nur Force Plays, Tagging ist nicht erlaubt.** Sollte ein Spieler nicht geforced sein und läuft deshalb auch nicht, dann kann kein Force Play gespielt werden. Sollte er aber weiter als **die Hälfte der Basedistanz** laufen, obwohl er nicht geforced ist, kann trotzdem ein Forceplay gespielt werden.
- Die Bases dürfen überlaufen werden und der Runner gilt trotzdem als Save.
- Um Kollisionen zu vermeiden, **muss der Runner die Base nicht berühren**. Der Runner ist auch save, wenn er bevor der Ball am Base ist, **einen Schritt neben der Base** vorbei läuft. Läuft ein Runner in einen Defence-Spieler hinein, der auf einer Base steht, ist der Runner Aus.
- Das Base darf erst verlassen werden, wenn der Schlagmann den Ball getroffen hat.
- Löst sich der Läufer vom Base bevor ein Ball direkt aus der Luft gefangen wird, muss er zum Base zurückkehren, kann aber nicht Aus gemacht werden.
- **Es gibt kein Tag Up Play.** Der **Spielzug ist beendet**, wenn ein **Ball in der Luft gefangen** wird, **Ausnahme nur beim letzten Schlagmann**.
- Der Spielzug ist beendet, wenn der Ball beim Pitcher ist.
- Der letzte Spielzug beim **12. Schlagmann** ist erst dann beendet, wenn **Ball auf Home** gespielt wird.
- Schlägt ein Spieler einen **Ground Ball in ein anderes Spielfeld** wird dies als **Ground Rule Double** gewertet.
- Bei einem **Ground Rule Double** erhält der Batter die **Second-Base** und alle **Runner auf den Bases** **zwei Bases, von wo aus sie gestartet sind**.
- Überschlägt ein Spieler die Outfielder deutlich, kann der Umpire nach eigenem Ermessen einen **Homerun** gewähren. Der Spieler muss auch bei einem Homerun **alle Bases** ablaufen.
- **Kein Sliden jeglicher Art. Wer slidet ist aus!**

Bitte denkt daran, das Mitbringen externer Getränke ist aufgrund der Sponsorverträge in der Armin-Wolf-Arena untersagt.